

Πρακτική άσκηση animation

4^η Άσκηση για το Puppet animation

Πάρτε μια κούκλα ή μαριονέττα ορθώσεις και δώστε του κίνηση σε 200 καρέ κάνοντας σταδιακά μικρές μετακινήσεις των ποδιών και των χεριών.



Φωτογραφίστε κάθε αλλαγή της κούκλας με ψηφιακή φωτογραφική μηχανή και όλα τα καρέ να τα επεξεργαστείτε στο Premier για βελτιώσετε την κίνηση του. Τέλος εξάγεται την ταινία σε μορφή wmv.